

CONCURSUS CELEBRIUM OMNIUM

– devant la porte de l'Olympe –

d'après une idée originale de Maria-Caecilia G.

« Bienvenue, Romulus. Bienvenue aux portes de l'Olympe, demeure céleste, palace des dieux éternels. Oui, comme tu commences à la comprendre, l'orage magique que tu as vu survenir pendant que tu recensais tes troupes guerrières n'était rien d'autre que l'intervention du maître des cieux pour te faire quitter le monde des hommes : te voici proche de pénétrer dans celui des immortels. Ton ancêtre et notre souverain à tous, Jupiter, a choisi de t'accorder cet honneur suprême pour te remercier d'avoir achevé la mission multiséculaire qu'il avait confiée à la famille d'Énée il y a bien longtemps déjà.

Je suis la Sibylle de Cumès, messagère des dieux auprès des mortels. Jupiter m'a confié, à ton égard, la mission de satisfaire une de tes plus anciennes et des plus vives interrogations : le privilège de rencontrer celles et ceux qui, parmi tes ancêtres et parmi les immortel-le-s, ont joué un rôle dans la fondation d'une Troie nouvelle – pure et éternelle. Regarde-les qui s'approchent, observe-les, écoute-les : fais honneur à l'avantage incomparable qui t'est accordé en découvrant les noms et l'histoire de chacun d'eux, de chacune d'elles. Découvre ainsi le destin exceptionnel qui fut tissé pour toi il y a tant de générations.

Mais attention, jeune dieu ! Presse-toi de faire leur connaissance. Certain-e-s séjournent depuis bien longtemps parmi les Ombres, et Pluton n'a exceptionnellement toléré leur présence ici que pour un court laps de temps – une règle que Jupiter même se refuserait à bafouer. Profite de la chance unique qui t'est offerte, et veille à ne froisser aucun des présents : fiers de ce qu'ils sont ou ont été, ils attendront certainement de toi que tu les reconnasses à leur histoire. Laisse-les donc parler les uns après les autres, à tour de rôle. Respecte leur parole, et lorsque tu seras certain de tes interlocuteurs, énonce leur nom avec la solennité qui est due à leur passé prestigieux ou à leur éternel présent.

Va, fondateur de Rome. Je ne peux t'assister dans cette tâche : Jupiter ne le permet pas. Il m'en faut retourner dans mon antre où l'obscurité terrestre rivalise avec la céleste lumière. Adieu ! »

Le principe du jeu :

À chaque tour de parole, les un-e-s après les autres, vous donnerez un indice sur votre identité... en veillant à n'être reconnu-e-s que le plus tard possible !

La victoire sera accordée à celle ou à celui dont nous découvrirons l'identité en dernier.

Comment se préparer à gagner la partie :

Ne montre surtout pas à tes camarades le nom du personnage que tu vas tirer au sort (sans quoi tu risques de perdre très rapidement pendant le jeu).

Fais des recherches sur ton personnage pour trouver le plus d'éléments possibles sur lui : **prépare dix indices** (une phrase sera dévoilée à chaque tour de jeu). Ta dernière phrase révélera ton identité.



Un exemple :

- | | |
|---|--|
| 1. <i>J'appartiens davantage au mythe qu'à l'histoire.</i> | 6. <i>Styx située à l'intérieur des Enfers.</i> |
| 2. <i>Je vis dans une grotte, à l'écart des hommes.</i> | 7. <i>Pour avoir refusé d'aimer Apollon, je suis destiné à vieillir pendant plusieurs siècles.</i> |
| 3. <i>Je fais partie d'un groupe de douze femmes.</i> | 8. <i>Les Romains conservent de moi un objet historique : trois livres précieux.</i> |
| 4. <i>Je vis non loin de Naples, dans le sud de l'Italie.</i> | 9. <i>Je joue un rôle comparable à celui de la Pythie, à Delphes.</i> |
| 5. <i>J'ai aidé Énée à descendre dans les Enfers.</i> | 10. <i>Je suis une prophétesse d'Apollon.</i> |
| | 10. <i>Je suis la Sibylle de Cumès.</i> |

Fais des recherches sur les autres personnages cochés dans la liste ci-dessous, afin de pouvoir deviner le plus rapidement possible ceux de tes camarades, et gagner le privilège de les éliminer du jeu !

Les règles du jeu :

- À chaque tour de jeu, tu devras révéler une information véridique sur ton personnage.
- Si tu penses avoir trouvé l'identité d'un camarade, tu peux faire une proposition :
 - Tu as trouvé la bonne réponse : ta ou ton camarade est éliminé·e, et tu gagnes le droit de ne révéler aucun élément sur ton personnage au prochain tour.
 - Tu n'as pas trouvé la bonne réponse : ton camarade gagne le droit de ne révéler aucun élément sur son dieu au prochain tour et toi, tu dois immédiatement faire une révélation sur le tien.
- Lorsque tu arrives à ta dernière phrase, et que tu es donc obligé de révéler ton identité, tu es éliminé·e.
- Une fois qu'un joueur est éliminé, il ne peut plus faire de proposition et doit attendre la fin du jeu sans rien dire.

Les personnages :

Voici la liste des personnages que toi et tes camarades incarnerez bientôt (*raie ceux que ton professeur t'indiquera comme non attribués*) :

Anchise	Apollon	Ascagne	Cupidon	Diane
Didon	Énée	Évandre	Hector	Hécube
Junon	Jupiter	Mars	Mercure	Minerve
Neptune	Pluton	Priam	Rhée Silvia	Romulus
Vénus	Vulcain			

Anchise	Apollon	Ascagne	Cupidon	Diane
Didon	Énée	Évandre	Hector	Hécube
Junon	Jupiter	Mars	Mercure	Minerve
Neptune	Pluton	Priam	Rhée Silvia	Romulus
Vénus	Vulcain			

