

Mis en ligne par Robert Delord, le 8 mai 2013 (dernière m.a.j. : 27 février 2018)

Date de sortie : mai 2013



Ety-Mots

Un jeu de 170 cartes plastifiées (94 éléments grecs et 76 latins) pour jouer (et apprendre !) avec l'étymologie et la formation du vocabulaire en reconstituant des mots composés d'éléments grecs et/ou latins.

Niveau : correspond au programme de français de la classe de 3ème

Deux modes de jeu sont possibles :

1°- Composition savante

- Il s'agit tout simplement de reconstituer des mots existants dans la langue française à partir de 2 ou plusieurs éléments grecs et/ou latins et d'être capable de donner une définition étymologique du mot recréé.

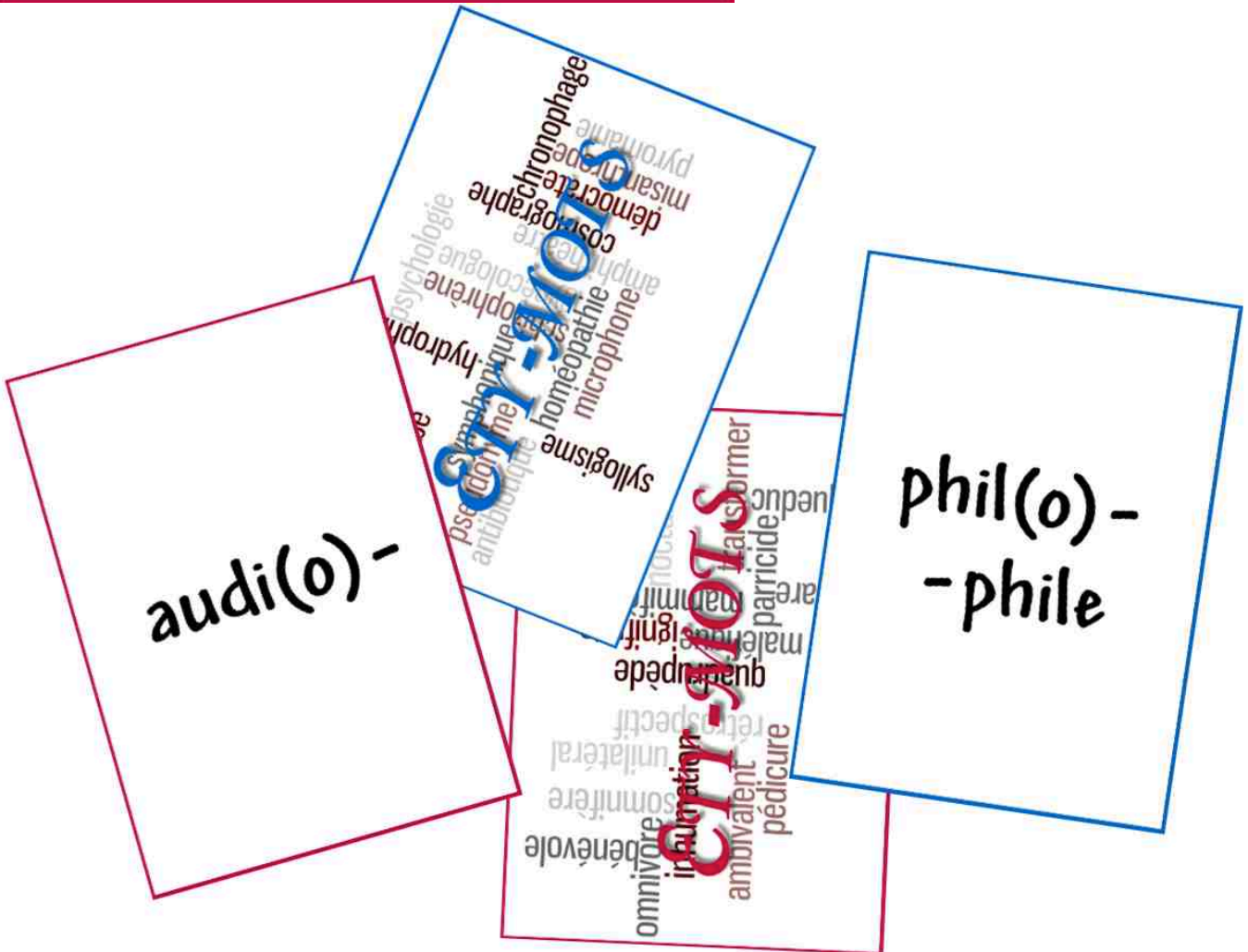
2°- Langue xyloglotte

- Dans ce mode de jeu ludique, il s'agit d'inventer à partir de 2 ou plusieurs éléments grecs et/ou latins, des mots qui n'existent pas dans le dictionnaire mais pour lesquels il faut fournir une définition étymologique parfois humoristique.

par exemple : paléo-derme = « vieille peau » ; paléo-bovino-derme = « vieille peau de vache »

pour en savoir plus sur la xyloglossie : <http://www.cledut.net/xylo.htm>





Dans la même série

1. 120 Affiches pour la Promotion des Langues & Cultures de l'Antiquité (nouvelle édition 2015)



2. "Pompeios Fugite !", jeu de piste dans Pompéi



Saveurs Romaines
Au
Lycée - Collège du Diois

3. Saveurs romaines au collège du Diois



4. "De domo funesto" : Jeu de société



5. Autocollants humoristiques Latine Loquere



6. Le Vêtement romain, collection automne-hiver 2006

