

Mis en ligne par Revue de presse, le 24 novembre 2018 (dernière m.a.j. : 26 novembre 2018)



Admirer les trésors de la Rome antique n'est plus un luxe réservé aux visiteurs de la capitale italienne. Les passionnés de l'Antiquité vont pouvoir découvrir à quoi ressemblait Rome en 320 grâce à un projet de réalité virtuelle lancé cette semaine après plus de 20 ans de travail.

*Le projet numérique "Rome Reborn", dévoilé ce mercredi 21 novembre, fait renaître plus de 7 000 bâtiments et monuments datant de l'an 320 après J.-C. Quelque 14 kilomètres carrés sont à explorer grâce à des lunettes de réalité virtuelle ou sur l'écran de son ordinateur.*

Plus d'informations sur Geo.fr :

<https://www.geo.fr/histoire/les-splendeurs-de-la-rome-antique-ressuscitees-en-realite-virtuelle-193549>

ou sur le site Rome Reborn : <https://www.romereborn.org/>