

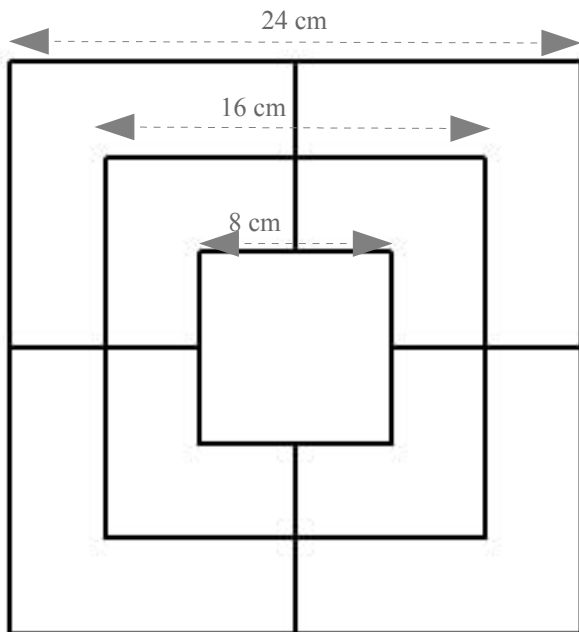
Les figures à réaliser sur tissu :

Petits conseils :

1. Essayez de centrer les plateaux de jeu sur le tissu. Pour cela, marquez les plis des diagonales avant de commencer à tracer !
2. Pour dessiner sur le tissu, il est conseillé d'utiliser un crayon à mine **B** (HB au minimum, 2B si possible) !

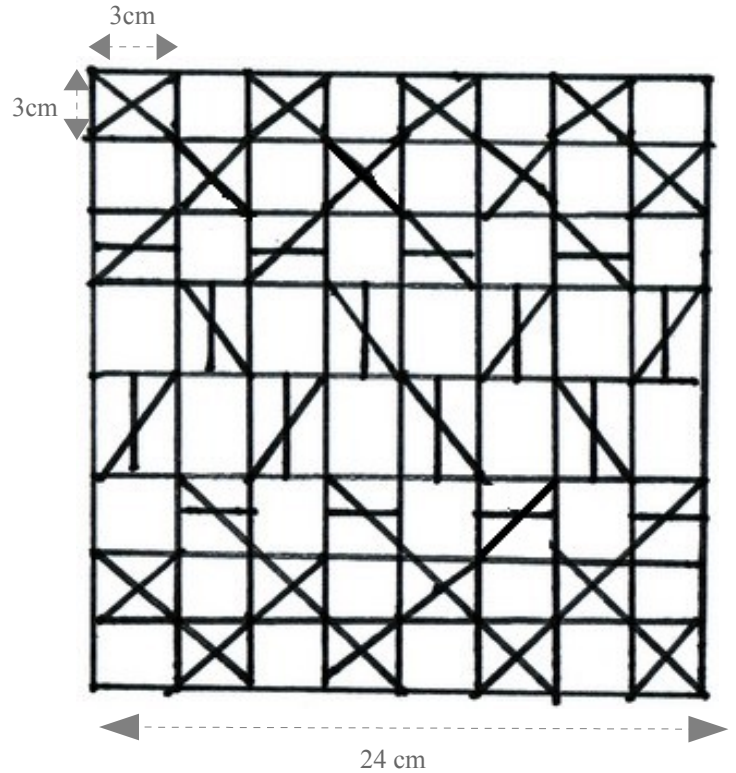
1) Sur le carré de tissu (30 cm X 30 cm environ) :

- face A : la marelle



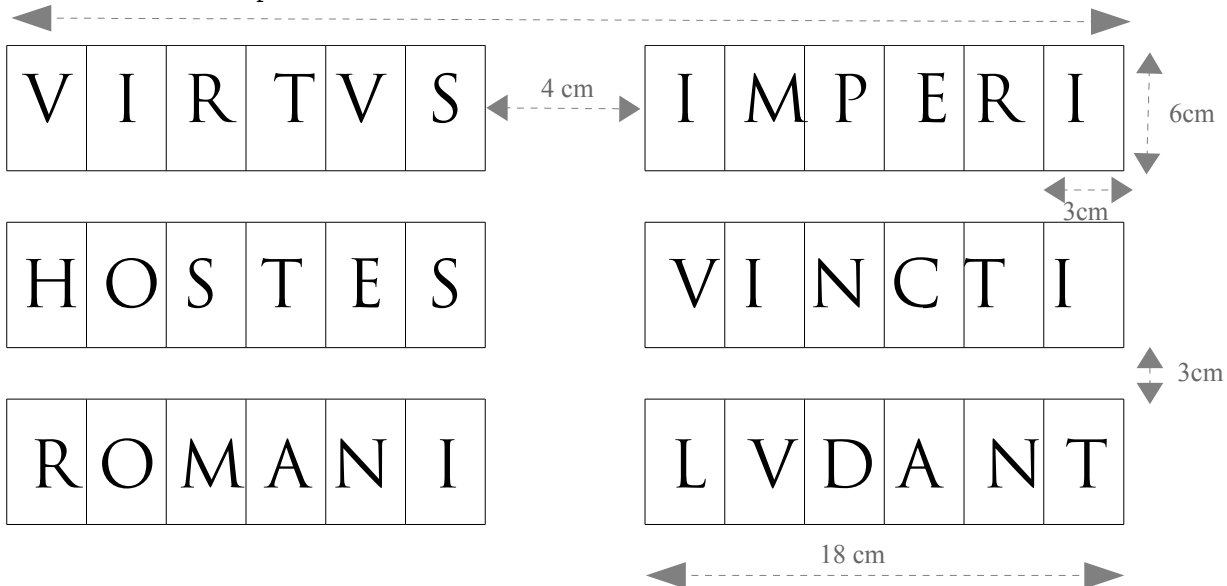
- face B : les latroncules

Attention à ne pas se tromper en recopiant !

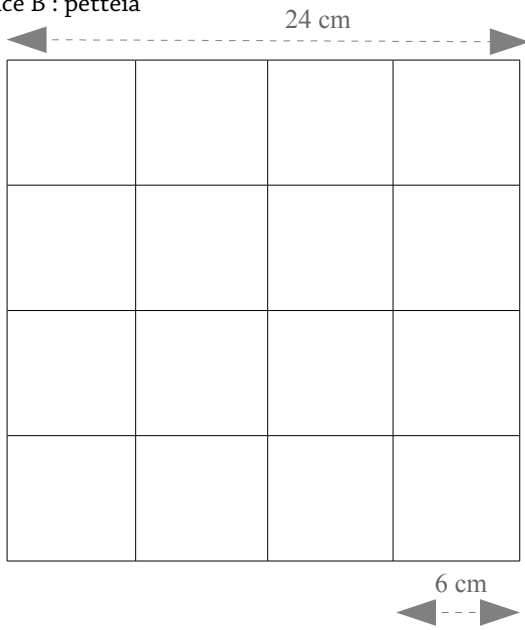


2) Sur le rectangle (30 X 50 cm environ) :

- face A : duodecim scriptorium



- face B : petteia



Il est conseillé d'écrire au dessus de chaque plateau son nom :

PETTEIA
MARELLE
IATRONCUIES
DUODECIM SCRIPTORUM

Pions / Dés :

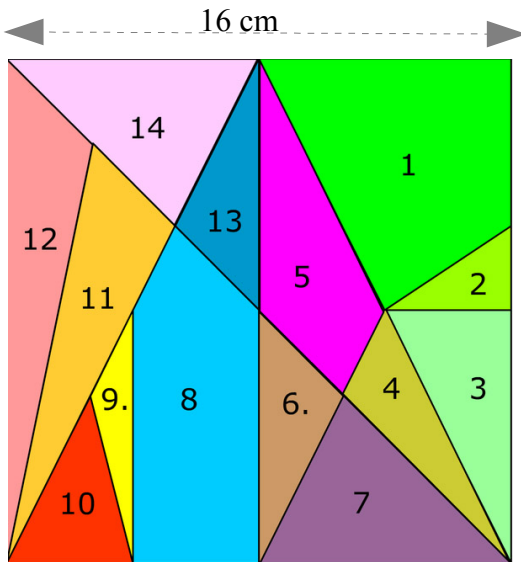
Vous devez réaliser :

- 8 rondelles blanches / 8 rondelles rouges / 8 pyramides blanches / 8 pyramides rouges

- 3 dés (peu importe la couleur!) (on trouve sur les faces opposés des chiffres dont la somme fait toujours 7, soit 1/6 2/5 3/4)

Le locus :

à reproduire sur une feuille cartonnée, puis à découper. Les pièces sont à ranger dans l'enveloppe avec la règle. Sur l'enveloppe, n'oubliez pas d'inscrire le nom du jeu :



LOCULUS ARCHIMEDIUS

La bourse de jeux :

Coupez un fil épais de 45 cm de long, faites un noeud à chaque extrémité

Réalisez à environ 2cm du bord du rond de tissu de petites entailles, tous les 3 à 4 cm environ de distances. Il doit y avoir un nombre pair de trous. Passer le fil dans ces entailles.