

PROJET NUMERIQUE LATIN : 2010-2011

OBJECTIFS

- ✓ *Se familiariser avec l'outil informatique dans le cadre du B2I*
- ✓ *Exploiter les informations recueillies au cours du voyage scolaire de Latin et les mettre en rapport avec la progression pédagogique de l'année de 3^e*

Entre le mois d'octobre 2010 et le mois de juin 2011, les 25 élèves latinistes de Troisième ont élaboré une émission sur la base de leur sortie scolaire du 27 septembre 2010, selon les étapes ci-dessous.

1) Le Projet précédent

- ❖ Visionnage du film lauréat **NIMES 2009-2010 : Emission spéciale**
- ❖ *Making-of* : les données numériques (format, taille, qualité)
- ❖ Découverte du logiciel *Movie Maker*

2) Mise en rapport

- ❖ Orange, colonie romaine : ses origines, son histoire
- ❖ Le Théâtre Antique d'Orange : visite guidée en costumes d'époque
- ❖ Pièce de théâtre en latin : *Quo vadis ?* (adaptation du roman de H. Sienkewicz, lu par les élèves)

3) Elaboration du reportage

- ❖ Base : les documents numériques récoltés au cours du voyage à Orange
- ❖ Mise en rapport : récolte de documents numériques pendant les cours de Latin (photos, vidéos)
- ❖ Travail par groupes : tri des documents, préparation de notices explicatives
- ❖ Montage d'un court métrage sur informatique
- ❖ Montage du son : commentaires des notices explicatives, musique d'ambiance

4) La pièce en latin

- ❖ Mise en scène
- ❖ Elaboration des costumes et du décor
- ❖ Performance filmée (en plusieurs fois !)

5) Le film : « Au théâtre ce soir »

- ❖ Tournage de la présentation
- ❖ Montage final (ne pas oublier les sous-titres...)

Enfin, une fois achevée, l'émission a été soumise à un jury composé de 10 élèves latinistes du même niveau de classe (année scolaire 2011-2012) afin de décerner des « Jules César » aux meilleurs acteurs et techniciens.