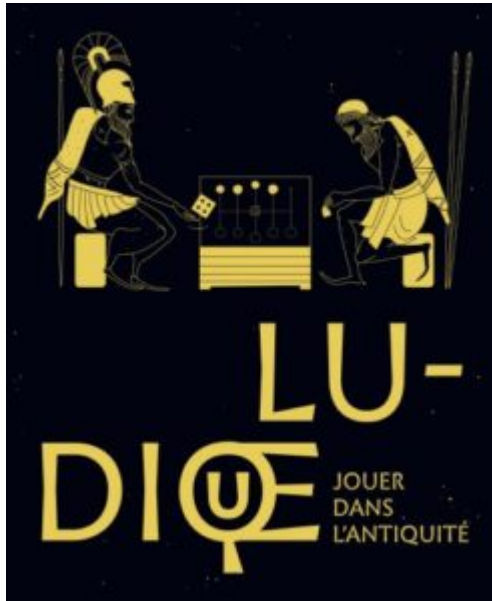
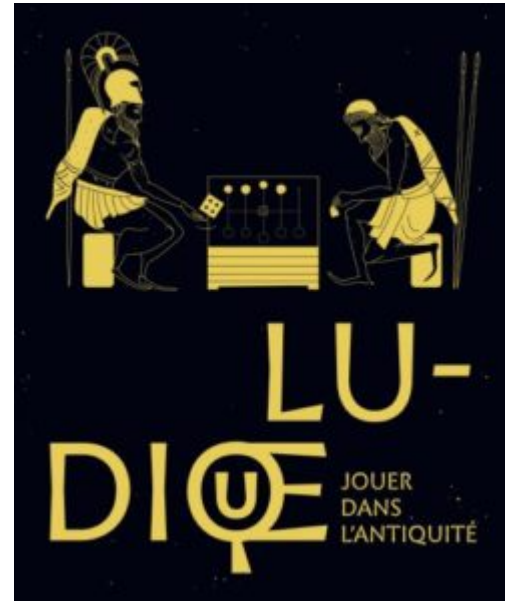


Mis en ligne par Thomas Frétard, le 20 août 2019 (dernière m.a.j. : 20 août 2019)



Art & Archéologie



Date de sortie : 20 juin 2019

Auteur : Véronique Dasen

Editeur : Snoeck

Nombre de pages : 144

 [Site de l'éditeur.](#)

*Lugdunum, Musée & Théâtres romains présente du 19/06/2019 au 01/12/2019 une exposition temporaire consacrée aux jeux et jouets de l'Antiquité gréco-romaine, initialement conçue en 2014 par le musée romain de Nyon. Elle présente les résultats des recherches du projet européen (ERC) Locus Ludi. The Cultural Fabric of Play and Games in Classical Antiquity dirigé par Véronique Dasen, commissaire de l'exposition. Dans l'Antiquité, comme aujourd'hui, le jeu est omniprésent dans l'ensemble de la société, des plus jeunes aux plus âgés, hommes et femmes, libres ou esclaves, dans la sphère privée ou publique, à la ville comme à la campagne, avec parfois un rôle divinatoire particulier. Plusieurs jouets ont aussi constitué des offrandes lors des rites de passage à l'âge adulte. L'exposition réunit plus de 300 objets grecs et romains dont une sélection est présentée thématiquement dans le catalogue, avec de nombreux documents inédits ou méconnus, en comparant avec le patrimoine ludique des sociétés rurales contemporaines de l'Afrique du nord et du Sahara. L'ouvrage se referme sur la dimension historique des jeux et jouets, et sur les jeux contemporains qui mettent en scène l'Antiquité. Se sont-ils inspirés des recherches archéologiques ou plutôt des séries télévisées ou du cinéma ? Le catalogue comprend la liste complète des objets exposés, un lexique et les règles des jeux gréco-romains les plus populaires.*

200 ill.